

# ***Regulamento XI OLIMFAVANTIS***

## **JURAMENTO DO ATLETA**

Juro que participarei da XI OLIMPIADA DA FACULDADE AVANTIS – 2018, com orgulho e lealdade, observando e respeitando as regras, para o brilhantismo de nossas turmas e de nossa Faculdade.

## **JUSTIFICATIVA**

### **A FACULDADE AVANTIS**

Considerando o esporte como um elemento básico no enlace da formação integral do homem, a prática desportiva como um dos instrumentos viabilizadores do lazer, a expressiva participação dos ALUNOS nas atividades esportivas, resolve baixar o seguinte regulamento.

## **OBJETIVO E PARTICIPAÇÃO**

Desenvolver entre os alunos e familiares o interesse pela participação no esporte acadêmico, fortalecendo os laços de amizade e coleguismo entre os estudantes.

## **INSCRIÇÃO DAS EQUIPES**

Art. 1º A inscrição das equipes será realizada na secretaria da Faculdade Avantis, tendo como taxa **01 (um) quilo de alimento não perecível** por atleta inscrito na equipe, tendo cada equipe um nome que a identifique (Ex: Flamenco Club, Time a toa, etc...), sendo que cada atleta não poderá participar de mais de uma equipe, devendo ainda, estar matriculado e com frequência regular em no mínimo uma disciplina de seu curso de graduação. Caso o atleta se inscreva em mais de uma equipe, compete a organização da Olimfavantis, assim que tomar conhecimento tomar as seguintes providências:

- I- Se já jogou por uma equipe, permanecer nesta até o final dos jogos.
- II- Se jogou por duas ou mais equipes o atleta será excluído da competição e a equipe não poderá inscrever outro em seu lugar.
- III- O aluno poderá participar por qualquer time que queira, mesmo de outros cursos, respeitando o Art 1º

***OBS: Todos os alunos ao assumir sua participação nas OLIMFAVANTIS, declaram estar bem fisicamente, isentando de responsabilidade a Faculdade Avantis sobre qualquer acontecimento.***

## NÚMERO DE ATLETAS POR MODALIDADE

Art. 2º Poderá se inscrever para cada modalidade o número de atletas abaixo descrito:

**1-Futsal** - masc. e fem. máximo 12 (doze) mínimo 5 (cinco).

**2-Voleibol** - Misto máximo 12 (doze) mínimo 6 (seis), mínimo feminino 3 alunas e mínimo masculino 1 aluno.

**3-Tênis de Mesa individual** (mínimo 01 (um) e máximo 03 (três)).

**4-Dominó, Truco** time – máximo 3 (três) alunos atletas e mínimo 2 alunos atletas.

**5- Xadrez** nº. de competidores por time, mínimo 01 (um) e máximo 02 alunos.

**6- Basquetebol – masc. e fem.** 12 (doze) mínimo 5 (cinco).

**7- Handebol – masc. e fem.** 14 (doze) mínimo 7 (sete).

## DO HORÁRIO

Art. – 3º A equipe que não comparecer no horário estabelecido pela tabela da Olimpíada, com a tolerância de 15 (quinze) minutos para a primeira partida e de 5 (cinco) minutos para os demais, implicará em ganho de pontos e da partida para seu adversário, que devidamente uniformizado, dará o início simbólico da partida. Se as duas equipes não comparecerem, perderão ambas, os pontos. Se a equipe atrasar no seu horário de jogo, esta perderá seu tempo de aquecimento e o jogo se iniciará no momento em que esta chegar à quadra, desde que seja antes dos 15 (quinze) minutos do início do jogo. (Para efeito do placar, (Wx)O será registrado 1x0 (um a zero)).

**OBS: Será marcado o horário do primeiro jogo, e as equipes deverão estar no ginásio no mínimo três jogos antes do seu jogo.**

## DOS PROTESTOS

Art. 4º Cada equipe poderá protestar por qualquer irregularidade da equipe adversária, no prazo de 24 horas após a partida, na coordenação dos jogos. Os protestos deverão ser feitos por escrito, digitados em 2 (duas) vias e assinado pelo técnico responsável e por mais 2 (dois) atletas.

Art. 5º A equipe cujos atletas provocarem distúrbios ou tentarem desvirtuar os objetivos da OLIMFAVANTIS apresentando protestos ou injúrias à organização da Olimpíada poderão ser desclassificados.

Art. 6º As equipes deverão apontar irregularidades de seus adversários que não sejam de conhecimento da organização.

Art. 7º A equipe que sofrer qualquer tipo de impugnação terá o prazo de 24 (vinte e quatro) horas contada a partir da sua notificação verbal ou escrita pela comissão organizadora para apresentar a defesa.

## MODALIDADE

Art. 8º Para cada modalidade da Olimpíada terão que haver, **no mínimo, 4 (quatro) equipes** inscritas para que seja realizada a competição.

**Atenção:** Os atletas que irão participar das diferentes modalidades, devem observar a possibilidade da simultaneidade dos jogos das modalidades inscritas, sendo que é de responsabilidade do atleta arcar com as consequências, não cabendo a organização da OLIMFAVANTIS atrasar a competição em detrimento de favorecer a participação de um ou outro atleta.

OBS. Não será devolvido a taxa de inscrição caso a modalidade não seja realizada.

### **DESFILES**

Art. 9º As equipes participantes deverão participar do desfile de abertura com, no mínimo, 5 (cinco) atletas, e no máximo 10 (dez) atletas. Todas as equipes participantes deverão estar uniformizadas com camisa ou agasalho.

### **PUNIÇÕES**

Art. 10º A equipe que utilizar 1 (um) ou mais atletas irregulares, ou seja, que o nome deste atleta não conste na ficha de inscrição, será desclassificado da Olimpíada.

Art. 11º A equipe irregular que recusar, sob qualquer protesto, a continuar uma partida, será desclassificada da Olimpíada e seu adversário ganhará os pontos.

Art. 12º O atleta que for expulso da cancha, quadra ou local de competição sem direito a substituição, estará impedido de participar com sua equipe na partida seguinte, e na reincidência será eliminado da Olimpíada.

Art. 13º O atleta que estiver envolvido em agressões a árbitros, adversários ou qualquer autoridade, dentro ou fora da quadra, estará automaticamente eliminado da olimpíada.

**OBS: Haverá, no regulamento de cada modalidade, a punição da respectiva modalidade.**

### **PREMIAÇÃO**

Art. 14 Serão premiadas com medalhas as equipes que se classificarem em: 1º, 2º e 3º lugar.

### **DISPOSIÇÕES GERAIS**

Art. 15º Todas as equipes deverão comparecer para os jogos devidamente uniformizados (calção, tênis, meia e camisa numerada).

Obs.: A comissão organizadora fornecerá aos competidores um jogo de camisa (coletes) que ficará na mesa, no caso de as duas equipes comparecerem com uniformes parecidos.

Art. 16º A equipe que ocupar o lado esquerdo da tabela (mandatária), é que deverá trocar de camisa (coletes).

Art. 17º Toda equipe terá que entregar à mesa as carteiras de seus atletas (carteirinha da Avantis, Identidade ou Carteira nacional de Habilitação) em até dez (10) minutos antes do início do jogo. Caso o atleta não tenha nenhum desses documentos, não poderá participar da partida.

Art. 18º Se o atleta chegar atrasado deverá estar inscrito na sumula e entregar sua carteira à mesa que o autorizará a participar da partida.

Art. 19º Os atletas inscritos obrigam-se a respeitar os códigos disciplinares em vigor, bem como, as normas deste regulamento.

Art. 20º Qualquer mudança ou sugestão deverá ser apresentada para a coordenação, sendo as decisões válidas para a próxima olimpíada e, após análise e aprovação, tornar-se-ão parte integrante deste regulamento.

Art. 21º As equipes firmam no ato da inscrição a concordância com todas as condições determinadas neste regulamento e leis desportivas vigentes no país, bem como as regras oficiais das modalidades vigentes nas confederações. Assim como o Art 1º Parágrafo Único.

**Obs.: Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora da OLIMFAVANTIS. Este regulamento entrará em vigor nesta data, revogando as disposições em contrário.**

### **CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO E PONTUAÇÃO**

Art. 22º Corresponderá à seguinte pontuação, de acordo com a colocação obtida nas seguintes modalidades.

MODALIDADES	SEXO	PONTUAÇÃO						
		1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º
Futebol de Salão	Masc/Fem.	10	7	5	4	3	2	1
Voleibol	Misto	10	7	5	4	3	2	1
Handebol	Masc/Fem.	10	7	5	4	3	2	1
Basquetebol	Masc/Fem.	10	7	5	4	3	2	1
Tênis de Mesa		7	4	2	1			
Xadrez		7	4	2	1			
Dominó		7	4	2	1			
Truco		7	4	2	1			

\*: Tênis de Mesa, Xadrez, Domino e Truco: Poderá ser formada por duplas, mista, só masculino ou só feminino (só uma dupla por equipe).

Art. 23º Será considerado campeão geral da OLIMFAVANTIS, o time que obtiver o maior número de pontos conquistados nas modalidades esportivas acima discriminadas.

Art. 24º Em caso de empate será por sorteio.

Persistindo o empate será considerado vencedor a equipe que, tiver o maior número de 1º lugar, 2º lugar e 3º lugar sucessivamente.

Art. 25º Persistindo o empate será considerada vencedora a equipe que venceu mais vezes no encontro entre ambas.

Art. 26º Em última instância será decidido em sorteio, na presença dos dois ou mais representantes dos times.

### **SISTEMAS PARA TODAS AS MODALIDADES.**

Art. 27º O sistema a ser usado nas OLIMFAVANTIS será o de Eliminatória Simples (perdeu esta desclassificado).

## REGULAMENTO POR MODALIDADE

### *FUTEBOL DE SALÃO E HANDEBOL*

Art. 28º Em caso de empate, no tempo regulamentar, haverá mais um tempo de 5 (cinco) minutos sem intervalo.

Art. 29º Persistindo o empate, será dado três pênaltis (sete metros) para cada time.

Art. 30º Persistindo o empate, será utilizado o sistema de mata-mata, será batido pênalti (sete metros) até que haja um vencedor.

OBS: Serão utilizados 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos com intervalo de 3 (três) minutos, para as modalidades de Futsal e Handebol

### DA DISCIPLINA

Art. 31º O atleta desclassificado do jogo com cinco faltas regulamentares não sofrerá punição posterior podendo intervir pela equipe no jogo seguinte e poderá ser substituído na partida em andamento.

Art. 32º O atleta que sofrer três cartões amarelos ficará impossibilitado de intervir na partida seguinte.

**Obs.: na reincidência serão duas partidas.**

Art. 33º O atleta que for desqualificado ficará automaticamente impossibilitado de intervir nas duas partidas seguintes.

Art. 34º O atleta que for expulso da cancha, sem o direito de substituição, estará automaticamente impossibilitado de intervir três partidas seguintes e na reincidência será eliminado da olimpíada.

Art. 35º O tempo será de 2x10 minutos corridos com três minutos de intervalo. Cada equipe terá direito de pedir um tempo do jogo; o cronômetro ficará travado nos pedidos de tempo. No decorrer do jogo o cronômetro só será travado quando for solicitado pelo árbitro da partida.

**Obs.: Os jogos serão regidos pelas regras adotadas pela confederação brasileira de futebol de salão e pelo que dispuser este regulamento.**

### VOLEIBOL MISTO

Art. 36º O campeonato de voleibol das OLIMFAVANTIS, será realizado com as regras internacionais, adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol e pelo que dispuser este regulamento.

Art. 37º Sistema a ser utilizado e eliminatória simples (perdeu está desclassificado).

Art. 38º As partidas serão disputadas pelo critério de 2 (dois) *SETS* vencedores, (melhor de três). Placar 1 ponto, inclusive o 3º *SET*, (*tie break*) até 15 pontos.

### INFORMAÇÕES

a) Altura da Rede, dois (2) metros e trinta e seis (36) centímetros.

b) Na quadra deverá permanecer um número mínimo de, um masculino, e o máximo de três masculinos.

c) No caso do feminino o mínimo é três e o máximo é cinco.

## **TÊNIS DE MESA**

Art. 39º As competições de tênis de mesa das OLIMFAVANTIS serão realizadas de acordo com o que dispuser este regulamento.

As competições de tênis de mesa, serão individuais;

Para intervir em um jogo, é indispensável que esteja um jogador de cada time.

As equipes serão formadas por um mínimo de um atleta e o máximo de dois (1 titular e um reserva) atletas;

Os alunos atletas assinarão a súmula no espaço reservado para este fim, ao início dos jogos;

A equipe que, na hora marcada para o jogo, não se apresentar com um jogador, será considerada vencida;

As competições de tênis de mesa serão realizadas obedecendo ao seguinte critério:

Os jogos serão: melhor de três partidas, ou, melhor de três *sets*, até 11 pontos, e o saque, conforme regras

Oficiais, ou seja, dois saques, em caso de empate em 10x10 o jogo termina em 11.

Sistema de competição eliminatória simples (perdeu está eliminado)

## **REGULAMENTO - DOMINÓ**

Art. 40º Cada equipe é composta por 3 (três) atletas, sendo 1 (um ) reserva. Este poderá participar de qualquer fase.

Art. 41º A disputa será em melhor de três quedas de 50 pontos.

Art. 42º Para o início da primeira partida, as pedras serão embaralhadas pelo fiscal, cabendo a saída quem tiver o *doble* de sena. Nas demais partidas as pedras serão embaralhadas pelo jogador que for “saidor” na partida finda, sendo este o último a comprar, cabendo a saída do jogador localizado a sua direita.

Art. 43º As pedras deverão ficar obrigatoriamente dispostas na mesa em uma ou duas fileiras.

Art. 44º O jogador que tocar em qualquer pedra deverá jogá-la, salvo se não servir em nenhuma das pontas o que será então comprovado pelo fiscal.

Art. 45º Joga-se com qualquer número de *dobles*, ou pedras do mesmo naipe.

Art. 46º Verificando-se empate na contagem de pontos, proveniente de fecha, ou seja, obrigatoriamente ou não, perderá os pontos a dupla que fechou.

## **PENALIDADES**

Não poderá haver conversa entre os parceiros durante o jogo;

Ameaçar jogar uma pedra sem jogá-la implica na perda de 5 cinco pontos;

Passar com pedra na mão, ignorando tê-la, implica na perda, da dupla, de 10 dez pontos a seu adversário;

Quando um jogador cometer “gato” voluntariamente ou involuntariamente, durante a jogada, perderá a dupla 5 cinco pontos em favor do seu adversário.

Mostrar ou derrubar um a ou mais pedras poderá a dupla ser penalizada com 5 cinco pontos em favor do seu adversário;

Os pontos das penalidades, adquiridos entre o jogo, não encerrarão o jogo;

O sistema a ser utilizado e eliminatória simples (perdeu está eliminado).

## **REGULAMENTO DE TRUCO**

Art. 47º A inscrição deverá ser feita em duplas, em ficha específica por time.

Art. 48º Cada aluno, no ato da inscrição, deverá deixar 1k de alimento não perecível como taxa de inscrição.

### **DA FORMA DE DISPUTA**

O sistema de disputa será o de eliminatória simples.

### **DOS ÁRBITROS**

A Faculdade Avantis designará os árbitros das partidas.

### **DA PREMIAÇÃO**

Serão oferecidas para as duplas, medalhas de 1º, 2º e 3º lugar.

### **DA JUSTIÇA DESPORTIVA**

Durante a competição serão observados os comportamentos ilícitos.

O jogador será automaticamente expulso da competição, caso venha cometer alguma atitude grave, fisicamente ou moralmente, contra qualquer membro da organização e ficará automaticamente expulso da competição, independente das penas que poderão vir a ser aplicadas.

### **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

O jogador deverá ter sempre a carteira de identidade, caso esta seja solicitada pelo coordenador.

Os jogadores deverão se apresentar no local de jogo com 15 minutos de antecedência.

A Competição será regida pelas seguintes regras:

Os jogos serão disputados em melhor de 03 partidas de 12 tentos.

O jogador que iniciará a distribuição das cartas será definido através da maior carta. Nas rodadas subsequentes continuará a sequência dos jogadores.

Somente poderá tocar nas cartas o jogador que irá proceder a distribuição das mesmas.

O corte será feito pelo adversário que está à esquerda do jogador que realizará a distribuição das cartas.

A distribuição das cartas poderá ser aleatória, porém, a primeira carta deverá obrigatoriamente ser do adversário.

Se o jogador acabar a distribuição das cartas e deixar de dar uma ou mais cartas ao adversário e este trucar, caso seja aceito, a dupla que fez a distribuição das cartas perderá os 3 pontos.

Em caso de empate das cartas na disputa do tento, o mesmo será decidido pela carta maior, a partir do jogador que amarrou o jogo, tanto na 2ª quanto na 3ª rodada. Caso o empate persista será disputado novo tento.

Quando uma das duplas atingir 11 pontos, os jogadores poderão trocar cartas e optar em jogar ou não. Caso aceitem a rodada estará valendo 3 pontos e não poderá ser trucada, perdendo os pontos quem o fizer.

Estando a partida empatada em 11 pontos, o corte deverá ser “seco”, e as cartas distribuídas de 03 em 03, na sequência dos jogadores e virada a última carta. As duplas não poderão trocar cartas entre si.

Não será permitido conversar com o parceiro durante a partida. Caso isso seja constatado, perderá o tento. Não será permitida a permanência de pessoas estranhas próximo à mesa de jogo.

### **SERÁ ELIMINADA A EQUIPE QUE:**

Incluir atletas irregularmente inscritos.  
Causar interrupções da partida seja qual for o motivo.  
Tiver torcida provocando tumulto.  
Recusar-se à continuidade da partida.

### **SERÁ ELIMNADO O ATLETA QUE:**

Ofender a Instituição Avantis.  
Danificar materiais da Instituição Avantis.  
Proferir palavras de baixo calão.  
Praticar agressão física ou moral aos organizadores, adversários e torcida.  
Atirar qualquer material contra o chão, parede, mesas, pessoas, etc.  
Destruir de forma proposital equipamentos ou materiais da Olimpíada ou da Faculdade AVANTIS.  
Ingerir ou portar bebidas alcoólicas no local de realização dos jogos.

Todos os cursos receberão pontuação dentro da classificação geral na competição.  
Todos os alunos ao assumir sua participação no Torneio, declaram estar bem fisicamente, isentando da responsabilidade da Faculdade sobre qualquer acontecimento que por ventura venha a acontecer.

**§ Único - Caso a partida seja decidida por (Wx0), 2x0 (dois SETS a zero) voleibol.**

## **REGULAMENTO DE BASQUETEBOL**

Em caso de empate, no tempo regulamentar, haverá mais um tempo de 5 (cinco) minutos sem intervalo. Persistindo o empate, será dado três lances livres para cada time. Persistindo o empate, será utilizado o sistema de mata-mata, ou seja, serão lances livres até que haja um vencedor.

**OBS – Dois (2) tempos de Dez (10) minutos com três (3) minutos de intervalo.**

Art. 49º Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Coordenação.

**Coordenador Geral  
Prof. Amaury Jose de Souza Filho**